

カテ ゴリ	サブ カテゴリ	レベル	コース コード	コース名	学習 期間	標準 学習	価格 (税別)	コース概要	対象	前提知識	達成目標1
DX	デジタル思考(ビジネスプロセス、価値創造)	1.入門・基礎	UHD56D	【e講義動画】デザイン思考の基礎 ～ビジネス価値を見出すために～	8週間	3時間	¥9,800	現在、「デザイン」という概念は製品から、サービスやデジタル・ビジネスにまで拡張されつつあります。本コースでは、幅広い視野からイノベーションを創出する方法論として注目されている「デザイン思考」について、「観察→直観や内省によるコンセプトづくり→実現のためのモデル化」という基本プロセスを学び、身の回りに潜んでいるビジネス価値を見出すスキルを高めます。[PDU: Business Acumen 3]	現状の仕事を新しくとらえ直し、新しい価値づくりを実現したい方。	特に必要ありません。	新しい「デザイン」という概念を理解する。
DX	DX企画/新規事業創出	1.入門・基礎	UHD93D	【e講義動画】DX時代のシステム開発概説	8週間	3時間	¥9,800	近年のデジタルトランスフォーメーション(以下、DX)の潮流の中、デジタルテクノロジーを活用した既存ビジネスの変革、新たなビジネス創出への期待が高まっています。それに合わせて変化しつつある、「システム開発技術」をピックアップして紹介します。	今後のシステム開発技術に興味のある方、またはこれから学習を開始しようと考えている方。	本コースでは、従来から採用されているシステム開発技術からの変化をお伝えするようにしています。そのため、現在、主流となっているシステム開発や運用に関する経験をお持ちであることで、より内容を把握できるようなっています。サーバー仮想化技術の考え方、Web3層システムシステムなどに関する概念をお持ちの方を想定しています。	DXとクラウドネイティブについて理解できる
DX	DX企画/新規事業創出	1.入門・基礎	UHG02D	【e講義動画】事例から読み解くデジタルビジネス	8週間	4時間	¥9,800	事業創出やDX推進にあたり、デジタルビジネスに対する理解を深めることが求められています。本コースでは、DXやX-Techなどのビジネストrend、AI/IoTといったデジタルテクノロジーについて概要を伝えるとともに、ビジネスモデルキャンパス等のビジネスフレームワークを用いて、デジタルビジネスやDXの事例について解説します。キーワードや事例に触れることによって、デジタルビジネスに対する知見を広げていただけます。	DXやデジタルビジネスなど、ビジネス動向についてご興味がある方。特に、DX人材としてデジタルテクノロジーを活用した新規事業創出や業務変革の検討を担う方。	特に必要ありません。	DXやX-Techなどビジネストレンドについて、説明できる
DX	DX企画/新規事業創出	1.入門・基礎	UHG03D	【e講義動画】DXリテラシー入門～DX時代に求められるリスクリテラシー～	8週間	4時間	¥9,800	企業や官公庁などの組織がDXに取り組むにあたり、各個人や組織に求められるリスクリテラシーや「DXリテラシー」の内容とその必要性について学びます。近年、社会のDXに対する意識が高まる一方で、DXへの取り組みがうまくいかなかったり、組織内でも一部の部署だけが取り組んでいて危機感の共有や意識改革の推進には至っていないというケースが散見されます。本コースでは経済産業省から発信される情報をベースに、各組織・個人に求められる「DXリテラシー」について、土台となる基礎知識や必要性をリスクリテリングの成功事例を交えながら学習します。	全てのビジネスパーソン。特に、これからDXに取り組もうとしている、あるいはDXに取り組みはじめた組織や企業の方。	特に必要ありません。	DXを推進するにあたって、各個人の役割や目標を明確にできる
DX	DX企画/新規事業創出	1.入門・基礎	UHG22D	【e講義動画】DX時代のICTトレンド技術～ビジネスパーソンの必須知識～	8週間	4時間	¥9,800	デジタルビジネス時代に新規ビジネス創出や業務改革を推進するに当たり、AIやIoTなどのICTトレンド技術を活用する動きが広がっています。今や情報システム部門だけでなく現場部門においても、ICTトレンド技術の概要を網羅的に理解することが求められています。本コースでは、デジタルビジネス時代に活動する全てのビジネスパーソンに必要なICTトレンド技術について、活用事例をベースに、各技術の位置づけ・つながりを学習します。	全てのビジネスパーソン。特に、ICTのユーザー部門(利用者としてICTを使用している方)、デジタル技術を活用して新規ビジネスの創出や社内業務の効率化の検討を行う方、ICTトレンド技術の入門知識を得たい方。	特に必要ありません。ICTのシステム企画・開発・運用に関する知識・経験があること、理解が深まります。	ビジネスにおいてICTトレンド技術が求められている背景を説明できる。
ITサービスマネジメント	主な運用活動の実践スキル	2.応用・実践	UVC22D	【e講義動画】システム運用におけるSLAの作成	8週間	5時間	¥9,800	システム運用のアウトソーシングにおけるSLA(提供するITサービスを定量的、定性的に定義した協定文書)の作成方法や改定方法を学習します。小売業のシステム運用管理を事例に用いて分析・考察し、SLAの作成、利用に関する理解を深めます。[PDU: Ways of Working 5]	SLAを活用し、運用を改善しようとしている方。	「基礎から学ぶシステム運用管理・実践トレーニング」～障害管理、変更管理など～1コースを修了、またはシステム運用の知識、経験があること。	SLAを導入する目的を理解する。
ITサービスマネジメント	主な運用活動の実践スキル	2.応用・実践	UVC49D	【e講義動画】システム障害対策と対応～障害管理の勘所～	8週間	5時間	¥9,800	障害発生時の業務への影響を最小限にとどめるために、システム開発プロジェクトの各工程でおこなうべきシステム障害対策と、システム稼動開始後の障害対応におけるポイントを学習します。	障害管理を行う方。	システム運用管理の知識、経験があること。	システム開発プロジェクトの各工程で行うべきシステム障害対策を行う。
ITサービスマネジメント	全体像・基礎知識	1.入門・基礎	UVC51D	【e講義動画】基礎から学ぶ事業継続管理(BCM)	8週間	2時間	¥9,800	経済活動を脅かす大規模災害等の不測の事態に備え、事業を確実に継続するためのマネジメント体制の構築が重要となります。BCMの基本的知識を理解し、BCMの導入およびBCP(事業継続計画)を作成していくためのアセスメント(BIA(ビジネス影響度分析)、RA(リスク評価)など)やプロセスについて、講義を通じて学習します。またBCP策定後の運用における留意点について確認します。	これから組織の事業継続計画(BCP)を構築、または運用する方。	ISMSやQMSなどのマネジメントシステムの基本的知識があること。	BCMの基礎知識と導入プロセスを理解できる。
ITサービスマネジメント	主な運用活動の実践スキル	2.応用・実践	UHD19D	【e講義動画】運用トラブルから始まるプロセス改善～現場からのボトムアップ～	8週間	6時間	¥9,800	構築済のシステムを運用しながら、運用トラブル発生を契機にさらなるサービス品質向上を組織から求められるシーンはよくあります。追加試験や机上レビュー会の実施は、単なる対症療法(リアクティブ対策)です。まず現状を分析して、問題の所在が「業務リソース」「インフラ環境」「運用ルール」「要員スキル」などのどこにあるかを正確に把握し、適切な是正処置を行うことが求められます。本コースでは、改善の着目点と勘所を学習します。[PDU: Ways of Working 5.5]	ITサービスの運用設計に従事する方、または運用担当者	「基礎から学ぶシステム運用管理・実践トレーニング」～障害管理、変更管理など～1コースを修了、または同程度の知識があること。	システム運用フェーズにおける活動のポイントを説明できる。
ITサービスマネジメント	全体像・基礎知識	2.応用・実践	UHD67D	【e講義動画】IT運用におけるヒューマンエラー対策～ヒトを知り、ミスを防止する～	8週間	4時間	¥9,800	ヒューマンエラーは、引き起こした「ヒト」だけに要因があるのではなく、取り巻く環境・条件が複雑に絡み合って発生するため、それらを適切に把握したうえで対応や対策を考える必要があります。本コースでは、実際のトラブルや事故事例からヒューマンエラーとは何か?なぜ起きるのか?などを理解した上で、ヒューマンエラーを起こしにくくする具体的な対応方法や防止策について講義と演習を通じて、学習します。明日からのIT運用業務に活かせるヒューマンエラーの分析力や対策・対応のコツを学びます。	運用工程で改善活動を行う方、開発工程でヒューマンエラー未然防止を進めるプロジェクトマネージャー・担当者	特に必要ありません。	IT運用の現場で発生するヒューマンエラーの基本について理解する。
ITサービスマネジメント	求められるサービスの設計・継続的改善のための実践スキル	1.入門・基礎	UHD99D	【e講義動画】運用視点でのシステム開発プロジェクトの勘所～運用は上流工程から～	8週間	2時間	¥9,800	運用フェーズは、システム完成後に始まるものではありません。システム開発の上流工程から顧客要件を理解し、完成後の利用を意識して、管理や作業が行われるものです。本コースでは、システム開発プロジェクトの各工程で行うべき、運用フェーズに関わる管理項目と作業におけるポイントを、学習します。	運用・保守フェーズを担当するリーダー、担当の方。システム開発プロジェクトのプロジェクトリーダー、担当の方。	システム運用管理の知識、経験があること。システム開発工程の知識があること。	システム開発プロジェクトの各工程で検討するべき、運用管理・作業を理解する。
ITサービスマネジメント	全体像・基礎知識	1.入門・基礎	UHG09D	【e講義動画】基礎から学ぶシステム運用管理・実践トレーニング	8週間	4時間	¥9,800	障害対応、システム変更対応、サービスレベル設定など、システム運用管理における基本作業を正確かつ効率的に行う方法について学習します。円滑なシステム運用の実現のために特に着目すべき各運用管理項目(インシデント管理、障害管理、変更管理、サービスレベル管理など)を重点的に学習することで、運用管理上のポイントを習得できます。[PDU: Ways of Working 4]	システムの運用を管理する方。	ITサービスの提供にかかわった経験が1年以上あること。	システム運用管理の必要性を理解する。
ITサービスマネジメント	全体像・基礎知識	1.入門・基礎	UHG10D	【e講義動画】システム運用入門～運用起点でITサービスを考える～	8週間	2時間	¥9,800	システム運用の必要性、作業項目、体制について、基本的な考え方を講義と通じて学習します。[PDU: Ways of Working 2]	これからシステム運用・保守業務に携わる方。若手社員(入社1～5年目の方)。	特に必要ありません。	システム運用の必要性、全体像が理解できる。
Web制作・開発	HTML/CSS	1.入門・基礎	UHD29D	【e講義動画】HTMLとCSSによるホームページ作成	8週間	4時間	¥9,800	HTMLとCSSによるホームページ作成方法について学習します。基本的なHTMLの記述として、文章の表現、画像の表示、リンクの設定、フォームの作成方法などを修得します。また、CSSによってWebページのデザインを設定する方法を修得します。	ホームページ作成の予定がある方。または興味のある方。	Windows の基本的な操作ができること。またはWWWや電子メールなどのインターネットに関する基本的な知識があること。	WWW、HTML、CSSの概要を説明できる。
Web制作・開発	HTML/CSS	1.入門・基礎	UHD70D	【e講義動画】Bootstrap基礎講座ーレスポンシブWEBデザイン作成ー	8週間	4時間	¥9,800	HTML、CSS、JavaScriptのフレームワークであるBootstrapを使用したWebページの作成方法を学習します。Bootstrapを使用すると、CSSで0から作成する方法に比べて、見映えのよい画面を簡単に作成することができます。Bootstrap3からBootstrap4への変更点も含め、Grid Systemを用いたページのデザインや、Modalを用いた入力画面の表示、BootstrapによるレスポンシブWebデザインなどの実装方法を学びます。	Bootstrapを用いたWebページを作成する方。Bootstrapを初めて使用する方。レスポンシブWebデザインを実装したい方、新人研修でWebページ作成の教育として使用したい方(新人研修含む)	「HTMLとCSSによるホームページ作成」コースを受講済み、または同程度の知識(HTMLの基本文法(タグ・属性)や、CSSの基本文法(セレクタ、プロパティ)が分かる)があること。	Bootstrapの概要を説明できる。
Web制作・開発	JavaScript	1.入門・基礎	UHG12D	【e講義動画】JavaScriptプログラミング基礎	8週間	5時間	¥9,800	Webアプリケーションを実装する際に使用するJavaScriptの基本文法を学習します。制御文、関数、イベント処理といったJavaScriptの文法に加え、オブジェクトを使用して、文字列操作、ウィンドウ操作、フォームの入力チェックなどを実装する方法について学習します。	JavaScriptを使用したWebアプリケーションを作成する方。	HTMLを使用したWebページ作成経験があること	JavaScriptの概要を説明できる。
キャリアデザイン	キャリアデザイン	1.入門・基礎	UHG11D	【e講義動画】自律的なキャリア形成に必要な理論とツールの活用	8週間	2時間	¥9,800	終身雇用や年功序列が限界を迎え始めている中で、自分のキャリアに対して主体性を持って取り組む「キャリアオーナーシップ」の重要性が高まっています。本プログラムでは、自身でキャリアを形成する際に出てくる、よくある悩みに対して、解決するための理論や自身の考えを整理するツールを提供します。よくある5つのキャリアに関する悩みと解決に向けた考え方やツールについてe講義動画で解説します。	キャリアについて考えたい、どのような考え方やツールで整理すれば良いか学びたい方	特に必要ありません。	自身のキャリアの悩みを解決するためのヒント(キャリア理論、ツール)を得る
グローバル	英文ライティング	1.入門・基礎	UHD58D	【e講義動画】SE・開発者のための実践・英文テクニカルライティング	8週間	3時間	¥9,800	グローバル化が進む中、海外のお客様に技術的な提案をしたり、海外の協力会社の技術者に技術的な内容を伝えたり、仕様書や取扱説明書などの技術文書を英語で作成したりする機会が増えています。日本語で考えた内容をそのまま英語にすると、わかりにくい英文になる場合が多く、情報が正しく伝わらないことがあります。本コースでは、英語ネイティブでなくとも理解しやすい、平易で簡潔な英文表現(Simplified English)で書く方法を学習します。	提案書、仕様書、マニュアルなど、技術文書を英語で書く必要がある方。英語で書かれた技術文書をチェックする必要がある方。	TOEIC500点以上の英語力があるほうが望ましい。	平易で簡潔な表現を実践するために、3C(明確・具体的・簡潔)の考え方を理解する。
コンセプチュアルスキル	論理思考・発想力	1.入門・基礎	UVC26D	【e講義動画】ビジネスシーンにおける論理的思考力向上研修	8週間	2時間	¥9,800	論理思考は情報社会におけるビジネスパーソン必須のスキルです。本コースでは、論理的な思考法や情報の整理手法(MECE、ロジックツリーなど)の基礎を学習します。	論理思考の技術向上を必要としている方。	特に必要ありません。	論理的思考法的重要性を理解する。
コンセプチュアルスキル	問題解決	1.入門・基礎	UVC27D	【e講義動画】問題解決の基礎技法 ～組織における問題解決の効果的な進め方～	8週間	3時間	¥9,800	あらゆる業種、業務の場面で様々な問題が発生し、その問題解決に向けた取組みが求められています。本コースでは、組織活動として問題解決を進める上で必要となる論理思考の基礎技法を学びます。[PDU: Power Skills 3]	業務経験をお持ちで、問題解決の技法を用いて問題解決のプロセスを進めたい方。(職種を問わず)	特に必要ありません。	問題解決に用いられる基礎技法を理解する。
コンセプチュアルスキル	問題解決	2.応用・実践	UVC54D	【e講義動画】信頼されるSEに求められる問題解決スキル	8週間	2時間	¥9,800	システム開発や運用保守のプロジェクトでは、さまざまなトラブルに対処していく必要があります。本コースでは、プロジェクトマネジメントの手法などをベースに、問題の定義・分類、問題解決プロセスといった項目を学習します。	システム構築、またはシステム運用において問題解決スキルの向上を目指している方。	システム構築またはシステム運用の経験があること。	問題とは何かを把握する。
コンセプチュアルスキル	問題解決	1.入門・基礎	UVC75D	【e講義動画】業務の生産性を高める！改善のポイント	8週間	3時間	¥9,800	業務における「改善」の重要性はますます高まっていますが、「どこから改善してよいのか分からない」「長続きしないなどといった悩みがつきものです。本コースでは、仕事の生産性を着実に高めるために、無駄を見出す着眼点、生産性の考え方、納得性・継続性を高めるポイント、効果的なITツールの使い方、効果測定の尺度となるKPI(Key Performance Indicators)の設定の仕方など、一連の改善活動の進め方を学習します。[PDU: Business Acumen 3]	自身の職場で業務改善に着手されている方。また、これから改善に取り組まれる方。	実務経験が2～3年程度以上あることが望ましい。	本質的な改善対象を見極めることができる。
サーバ	Linux(当社オリジナルコース)	1.入門・基礎	UVC12D	【e講義動画】シェルの機能とプログラミング	8週間	5時間	¥9,800	UNIXまたはLinux 環境におけるシェルの機能とシェルスクリプトの作成方法を学習します。Bourneシェル、Kornシェル、Bashの特徴を理解して、コマンドラインでの操作が便利になるような方法や定型処理を一括で実行できるようにするシェルスクリプトを制御文も含め学習します。また、基本的なsedコマンド、awkコマンドを使用したテキストファイルのデータ加工方法も学習します。	UNIX/Linux上でBourneシェル、Kornシェル、Bashを使用する方。またはUNIX/Linuxシステムの運用管理を担当する方。	「UNIX/Linux入門」コースを修了、またはUNIXまたはLinuxの基本的操作経験(コマンドによるファイル操作、ファイル編集)があること。	シェルの種類を理解し、Bourneシェル、Kornシェル、Bashの特徴を理解する。
サーバ	富士通メインフレーム	2.応用・実践	UVC34D	【e講義動画】OS/IV AIM DBプログラミングワークショップ	8週間	6時間	¥9,800	OS/IV AIMデータベースシステムを検索・更新する応用プログラムの作成方法を学習します。	OS/IV AIMデータベースプログラミングを担当する方。	AIMの機能およびAIMを利用したオンラインデータベースシステムについての知識があること。また、COBOLを利用したプログラミングの知識があること。	ネットワークデータベースの概要を理解する。
サーバ	富士通メインフレーム	2.応用・実践	UVC35D	【e講義動画】OS/IV AIM DCプログラミングワークショップ	8週間	5時間	¥9,800	基本的なAIMオンラインプログラムの作成と画面フォーマット作成について学習します。	OS/IV AIMオンラインプログラミングを担当する方。	AIMの機能およびAIMを利用したオンラインデータベースシステムについての知識があること。また、COBOLを利用したプログラミングの知識があること。	PSAMを使用して画面フォーマットを作成する方法を理解する。
サーバ	富士通メインフレーム	1.入門・基礎	UVC39D	【e講義動画】OS/IV/XSP JCLとユーティリティ	8週間	3時間	¥9,800	OS/IV/XSPシステムにおけるジョブ制御文の記述方法およびユーティリティ(ソート、マージ、ファイルコピーなど)の機能と実行方法について学習します。	OS/IV/XSPシステム上でプログラム開発や運用作業を担当する方。	富士通メインフレーム(グローバルサーバ)上でのプログラム作成についての知識があること。	基本的なジョブ制御文について理解する。
サーバ	富士通メインフレーム	1.入門・基礎	UVC40D	【e講義動画】OS/IV/MSP JCLとユーティリティ	8週間	4時間	¥9,800	OS/IV/MSPシステムにおけるジョブ制御文の記述方法およびユーティリティ(ソート、マージ、ファイルコピーなど)の機能と実行方法について学習します。	OS/IV/MSP システム上でプログラム開発や運用作業を担当する方。	富士通メインフレーム(グローバルサーバ)上でのプログラム作成についての知識があること。	基本的なジョブ制御文について理解する。

カテ ゴリ	サブ カテゴリ	レベル	コース コード	コース名	学習 期間	標準 学習	価格 (税別)	コース概要	対象	前提知識	達成目標1
シス テム 開 発・ 運 用 管理	要求分析/要 件定義	1.入門・基礎	UVC21D	【e講義動画】システム要件定義の基礎	8週間	3時間	¥9,800	情報システム開発におけるシステム要件定義の基本的な作業内容と要求工学の基本について学習します。要求工学の基本を踏まえ、機能と非機能(性能、信頼性など)の両面を考慮する必要があるシステム要件の定義について、その重要性や作業内容、事業要件、業務要件との整合性確認などについて学習します。また、次工程で行うシステム設計とのつながりについても学習します。[PDU:Business Acumen 3]	システム開発において、システム要件として機能要件、非機能要件の両方の定義に携わる方。	システム開発工程の全体像、およびOS、ネットワーク、DB、プログラムの概念や役割など基本的なIT技術に関する知識があること。または、弊社コース「業務分析設計概説～システム開発における要件定義のまとめ方～」をご受講いただくことをお勧めします。	要件定義におけるシステム要件定義の位置づけや重要性を理解する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	UML/分析・ 設計	1.入門・基礎	UVC56D	【e講義動画】オブジェクト指向基礎 ～基本概念とUML～	8週間	3時間	¥9,800	システム化対象を把握するための考え方の1つであるオブジェクト指向について講義と実習により学習します。オブジェクト指向に必要な基本概念(オブジェクト、クラス、カプセル化、情報隠蔽)と、システム開発作業において利用頻度の高いUMLダイアグラム(クラス図、オブジェクト図、シーケンス図、ユースケース図)について修得します。実習では実際にUMLダイアグラムを作成し、オブジェクト指向の考え方について理解を深めます。本コースで使用するUMLはUML2.0に対応しています。	オブジェクト指向技術を用いてシステム開発をする方。	プログラミング経験、またはシステム開発経験があること。	オブジェクト指向の基本概念(オブジェクト、クラス、インスタンス、カプセル化、継承、ポリモフィズムなど)を理解する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	要求分析/要 件定義	1.入門・基礎	UVC67D	【e講義動画】業務分析設計概説～システム開発における要件定義のまとめ方～	8週間	4時間	¥9,800	情報システム開発における要件定義のうち、業務要件定義を中心に作業手順や主な成果物を講義で学習します。情報システム開発における要件には大きく、経営要件、業務要件、システム要件があります。業務要件を明確に定義するには、その前提となる経営要件を確認したり、後続するシステム要件との関係についても理解しておく必要があります。それぞれの関係や重要性、作業手順、主な成果物などについて学習します。また、次工程で行うシステム設計とのつながりについても学習します。[PDU:Business Acumen 4]	システム開発で顧客要件の定義作業に携わる必要のある方。	システム開発工程の全体像に関する知識があること。	経営要件、業務要件、システム要件の関係を理解する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	要求分析/要 件定義	2.応用・実践	UVC71D	【e講義動画】業務分析・設計のための要件定義技法 実践トレーニング	8週間	3時間	¥9,800	ユーザー企業の経営に役立つシステムを構築するために、システム開発の上流工程で全体最適な業務要件、システム要件を導き出す技法を学習します。[PDU:Business Acumen 3]	業務システムの分析作業を通してシステム要件の定義工程を担当する方。	システム開発全般の知識・経験があること。	事業戦略と業務要件の整合性を確認する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	要求分析/要 件定義	2.応用・実践	UVC73D	【e講義動画】業務分析・設計のための業務モデリング 実践トレーニング	8週間	1時間	¥9,800	複雑化するシステム要求を明確にするために業務の見える化手法を学習します。手法では、業務の流れを見る化するプロセスモデル、業務で扱う情報の関連を見る化するデータモデルを扱います。事例業務を基に上記2つのモデルの観点で現状業務の見える化、現状業務の問題抽出と解決策検討、新規業務の見える化まで扱います。最後にプロセスとデータの両モデルの妥当性検証を説明します。[PDU:Business Acumen 1]	システム開発において、分析工程を担当する方。	システム設計(機能設計、データ設計など)に関する基礎知識があること。	システム開発における業務モデリングの必要性を理解する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	アジャイル開 発	2.応用・実践	UHD37D	【e講義動画】アジャイル開発の要求整理術	8週間	2時間	¥9,800	本コースでは、アジャイル開発の要求整理/環境構築フェーズにおける要求の洗い出しとプロダクトバックログやリリース計画の作成について説明します。また、開発開始後に発生するプロダクトバックログとリリース計画の見直しの方法について説明します。	アジャイル開発プロジェクトを担当するマネージャー、リーダーの方、プロダクトオーナーやプロダクトオーナーの補佐を担当される方	「アジャイル開発 はじめの一步」または「アジャイル開発の基礎」を受講済みの方、または同等の知識を有すること。	プロダクトバックログを作成するためのポイントを知る。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	アジャイル開 発	1.入門・基礎	UHD45D	【e講義動画】アジャイル開発 はじめの一步	8週間	3時間	¥9,800	アジャイル開発に取り組む前に、押さえておきたい基本的な考え方を説明します。また、アジャイル開発に対するよくある誤解や不安に思われることをピックアップして解説します。	アジャイル開発手法の考え方や進め方を理解し、活用したい方。	特に必要ありません。	一般的なアジャイル開発の概要を理解する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	システム設 計	1.入門・基礎	UHD84D	【e講義動画】ユーザーインターフェース設計の基礎	8週間	2時間	¥9,800	わかりやすく使いやすいユーザーインターフェース(UI)を設計するために必要な基礎的な知識や考え方を講義と演習によって学習します。	ユーザーインターフェースの設計作業を担当される方。	「システム開発の基礎」コースを修了、またはシステム開発の基本的な考え方を理解していること。	ユーザーインターフェースの重要性を理解できる。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	システム設 計	2.応用・実践	UHD88D	【e講義動画】Webアプリケーション方式設計	8週間	5時間	¥9,800	Webアプリケーションの機能要件、非機能要件を満たすために特に重要な品質要件(レスポンス、セキュリティ、データ品質、画面操作性、エラーハンドリング)と、それを考慮したアプリケーション方式について、重点的に説明します。	Webアプリケーションの設計を担当する方。	「サーバレット/JSP/JDBCプログラミング～Eclipseによる開発～」コースを修了、またはサーバレット/JSPのプログラミング経験があること。	Webシステムとして担保すべき品質特性(機能面、非機能面)の原理原則を理解し、それを設計局面で活かすことができる。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	システム設 計	1.入門・基礎	UHD90D	【e講義動画】システム設計の基礎	8週間	3時間	¥9,800	システム設計工程での作業内容、作業手順、およびその基本的な考え方について、システム設計技術をもとにした説明によって学習します。	システム設計作業を担当する方。	プログラム設計作業の経験があること。	システム設計作業の概要を説明する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	システム開 発全般	1.入門・基礎	UHD91D	【e講義動画】システム開発の基礎	8週間	3時間	¥9,800	情報システム開発の入門・基礎知識を学びます。情報システムの変遷や目的、代表的な開発手法、開発の全体像および各工程の作業内容などについて、講義と演習により学習します。	情報システム開発プロジェクトに参画する人。	情報システムの入門的な知識がある人。	情報システムの変遷と目的を説明できる。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	アジャイル開 発	1.入門・基礎	UHD94D	【e講義動画】アジャイルから学ぶ 働き方改革の進め方 ～属人化やムダを排除する～	8週間	2時間	¥9,800	アジャイル開発の考え方や手法、特徴を説明した上で、働き方改革につながる組織や仕事のあり方を検討する際のポイントについて解説します。	社会人全般。	特に必要ありません。	仕事のムダを排除するための考え方や方法を説明できる。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	アジャイル開 発	1.入門・基礎	UHD95D	【e講義動画】アジャイル開発 つぎの一步	8週間	3時間	¥9,800	お客様のニーズの変化が早く、それに対応したシステム開発が求められてきています。本研修では、お客様の变化に対応しやすいアジャイル開発について理解します。代表的な手法である「リーン」、「スクラム」、「エクストリームプログラミング(XP)」について学習します。	これからアジャイル開発に取り組もうとするプロジェクトのメンバー、またはステークホルダー	「アジャイル開発 はじめの一步」または「e講義動画」アジャイル開発 はじめの一步」を受講済みか、同等の知識を有すること。	リーンの概要を知り、説明することができる。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	レビュー/テ スト技術	2.応用・実践	UHD96D	【e講義動画】アプリケーションテスト 実践トレーニング	8週間	3時間	¥9,800	結合テスト・総合テストの目的、作業、範囲、テスト項目抽出の観点ににし、効果的な結合テスト・総合テストを実施する方法について学習します。	結合テスト、総合テストを担当する人。	テスト技術(ホワイトボックステストやブラックボックステスト)の基本的な考え方が理解できている人。	テスト項目抽出の妥当性を判断できる。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	システム設 計	2.応用・実践	UHD97D	【e講義動画】システム設計 実践トレーニング	8週間	3時間	¥9,800	システムの方式、機能(画面・帳票を含む)、データの3つの側面について、システム設計の作業やその考え方を学習するコースです。	システム設計作業を担当する方。	「システム設計の基礎」コースを修了、またはシステム設計の基礎知識(機能設計・データ設計)があること。	システム化要件(システム機能やデータ構造など)を把握する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	レビュー/テ スト技術	1.入門・基礎	UHD98D	【e講義動画】プログラム開発におけるレビュー・テスト技術の基礎	8週間	6時間	¥9,800	プログラムの品質を確保するためのレビューとテストの基本的な技術(レビューの進め方、テスト技法)について、講義を通じて学習します。レビューやテストに関する作業の流れや作業上のポイントを体系的に学習し理解を深めます。	プログラムの設計および開発作業を担当する方。	プログラム開発作業の経験があること。	プログラムの品質管理の概要を説明できる。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	DevOps	1.入門・基礎	UHG04D	【e講義動画】DevOps はじめの一步 ～継続的に学習し挑戦する組織を目指して～	8週間	4時間	¥9,800	DXが求められる今、アジャイルを実践しプロダクトの素早い提供を目指す組織が増えています。しかし、アジャイルによりスピーディーに開発するだけでは価値は生まれません。素早く利用者にデリバリー使ってもらうことで価値は生まれます。そこでそのような組織が取り組まねばならないのがDevOpsです。DevOpsにより、開発されたものを素早くデリバリーし、利用者からのフィードバックを得てカイゼンするサイクルを繰り返し、継続的に学習し新たな挑戦をする組織の文化を作ります。本コースでは、マインドや組織の形、ツールや技術など数多くの要素を含むDevOpsについて概要を説明し、DevOpsに取り組む前にやっておきたい疑問点の解消を行います。	DevOpsについて興味のある方。アジャイルを実践しDXを推進しようとしている方。	「アジャイル開発 はじめの一步」または「アジャイル開発の基礎」を受講済みであること。もしくは、同等の知識を有すること。	DevOpsの概要を説明できる。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	アジャイル開 発	2.応用・実践	UHG07D	【e講義動画】事例から学ぶ アジャイル開発のプロジェクトマネジメント	8週間	2時間	¥9,800	本研修では、アジャイル開発プロジェクトを遂行するために必要な、アジャイル開発の特徴的な考え方を理解します。また、富士通が担当したアジャイル開発プロジェクトをモデルとして、プロジェクトマネジメントのポイントを学びます。[PDU:Ways of Working 2]	アジャイル開発プロジェクトのリーダー、プロジェクトマネージャー、アジャイル開発プロジェクトの関係者(品質管理担当、プロジェクト責任者など)	「アジャイル開発 はじめの一步」または「アジャイル開発の基礎」を受講済みか、同等の知識を有すること。	アジャイル開発の考え方を理解し、マネジメントのポイントを説明できる。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	アジャイル開 発	1.入門・基礎	UHG08D	【e講義動画】アジャイル開発の基礎	8週間	2時間	¥9,800	アジャイル開発を実践する際に、押さえておきたい基本的な考え方や方法を説明します。アジャイル開発の代表的なフレームワークや、プラクティス(開発実践項目)、基本的な考え方について説明します。アジャイル開発に対するよくある誤解や不安に思われがちなことも、ピックアップして解説します。	アジャイル開発の実践に必要な基礎知識を学習したいSE、営業(システム/ソフトウェア開発の経験がある、あるいは同等の知識がある方、またはアジャイル開発の経験、知識が少なく、知識を得たいと感じている方、または、提案・開発の際に必要な、基本的知識を得たい方)。	特に必要ありません。	一般的なアジャイル開発の概要を理解する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	システム設 計	1.入門・基礎	UHG13D	【e講義動画】システム開発におけるユニバーサルデザインの基礎	8週間	1時間	¥9,800	本コースでは、多様なユーザーが快適に利用できるWebシステムのデザイン原則と考え方について学習します。現代社会は、年齢、性別、文化的背景などの多様性が重要視される時代です。ユニバーサルデザインの理念をWebシステムのユーザーインターフェース設計に取り入れることで、多様性に配慮したユーザーインターフェースを目指します。	ユーザーインターフェースの設計作業を担当される方。ユニバーサルデザインに興味はあるが、言語化できない方。ユニバーサルデザインをWebシステムに取り入れることを推進する立場にある方。	特に必要ありません。	ユニバーサルデザインの概要について理解する。
シス テム 開 発・ 運 用 管理	レビュー/テ スト技術	1.入門・基礎	UHG14D	【e講義動画】ゼロからはじめるテスト超入門	8週間	3時間	¥9,800	DXに取り組む企業は、人々の生活をより良いものへと変革すべく、新しいデジタルサービスやアプリケーションを次々と開発します。これらのソフトウェアの品質を確保するためには、テストができる人材が不可欠です。また、短い周期でソフトウェアをリリースするには、効果的なテスト手法を選択し、不具合の早期発見・修正をする必要があります。本コースでは、システム開発やテスト経験がない方であってもエントリーコースとして品質保証の重要性やテスト抽出の観点について、ゼロから学習します。	システム開発におけるテストの必要性を感じている方。テスト関連作業に初めて携わる方。テスト関連作業に既に携わっているが、ゼロから学び直したい方。プロジェクトにかかわる営業担当者、管理部門の方。	システム開発の流れを理解していること。	テストの基本概念について理解する。
シス テム 基盤	ストレージ	1.入門・基礎	UVC44D	【e講義動画】ストレージシステム基礎	8週間	3時間	¥9,800	システム構成に必要となるストレージシステムについて、講義を通して学習します。本コースでは、主なストレージシステムの種類としてSAN(Storage Area Network)とNAS(Network Attached Storage)について学習します。ストレージシステムを活用した事例を通してストレージシステムの理解を深めていただきます。	システム構成の検討、構築、運用にかかわる方でストレージを使用したシステム構成の知識が必要な人。	ネットワークに関する知識(TCP/IPやLAN)、コンピュータの基本的な知識(ハードディスク、バックアップなど)がある人。	ストレージシステムの役割、必要性を理解する。
シス テム 基盤	システム基 盤共通	1.入門・基礎	UVC45D	【e講義動画】実践ノウハウで学ぶコンピュータアーキテクチャ基礎	8週間	7時間	¥9,800	性能・信頼性を考慮したシステムを構築するために知っておくべきコンピュータシステムの原理・原則を、実際のシステム設計・構築時に考慮すべき点、技術の適否判断の指針、注意すべきポイントなどの実践ノウハウを盛り込んだ講義により学習します。	システム基盤の設計・構築・テスト作業を担当する方。	特に必要ありません。	コンピュータの原理原則の重要性を理解する。
シス テム 基盤	システム基 盤共通(運用 管理・設計)	2.応用・実践	UHD33D	【e講義動画】システム基盤の運用設計・実践トレーニング	8週間	5時間	¥9,800	コースでは、可用性に関するSLA項目を満たすための、システム基盤における冗長構成や、バックアップ/リストア機能、監視機能の技術を、学習します。	システム基盤設計を担当する方。またはシステム運用管理を担当する方。	システム運用管理項目(障害管理、サービスレベル管理など)に関する基礎知識があること。	ITサービスに求める価値をSLAとして明確化する必要性を理解する。
シ リー ズ別 e- ラー ニ ング	e講義動画 セットシリ ーズ	1.入門・基礎	UHT01D	【e講義動画】まずはここから！DXベーススキルセット	16週間	11時間	¥24,000	本セットコースは、DX推進に必要な基礎スキルを網羅した4つのeラーニングコースで構成されています。アジャイル開発、DXリテラシー、デジタルビジネス、ノーコード/ローコード開発といった、DX実現に不可欠な知識・スキルを、実践的な事例や演習を通して効率的に習得できます。[e講義動画]アジャイルから学ぶ 働き方改革の進め方 ～属人化やムダを排除する～(UHD94D)、[e講義動画]DXリテラシー入門～DX時代に求められるリスキリング～(UHG03D)、[e講義動画]事例から読み解くデジタルビジネス(UHG02D)、[e講義動画]練習！ノーコード・ローコード開発入門(UHD89D)がまとめて受講できます。コースの詳細は各コースのコース概要をご確認ください。	DXやデジタルビジネスなどにご興味がある方。DXをこれから進められる方。	各コースの前提知識をご確認ください。	各コースの到達目標をご確認ください。
シ リー ズ別 e- ラー ニ ング	e講義動画 セットシリ ーズ	1.入門・基礎	UHT02D	【e講義動画】まずはここから！SEベーススキルセット	16週間	12時間	¥24,000	本セットコースでは、SEに必要な基礎スキルを網羅した4つのコースを提供します。プロジェクトマネジメント、デザイン思考、システム開発、アジャイル開発の基礎を学び、業務に直結するスキルを習得できます。[e講義動画]プロジェクトマネジメントの基礎(UHD61D)、[e講義動画]デザイン思考の基礎 ～ビジネス価値を見出すために～(UHD56D)、[e講義動画]システム開発の基礎(UHD91D)、[e講義動画]アジャイル開発の基礎(UHG08D)がまとめて受講できます。コースの詳細は各コースのコース概要をご確認ください。	SE(システムエンジニア)を目指す方やスキルを学びなおしたい方。	各コースの前提知識をご確認ください。	各コースの到達目標をご確認ください。

カテ ゴリ	サブ カテゴリ	レベル	コース コード	コース名	学習 期間	標準 学習	価格 (税別)	コース概要	対象	前提知識	達成目標1
ソフト ウェア 開発技術	ソフトウェア 開発技術全般	1.入門・基礎	UHD01D	【e講義動画】XML基礎	8週間	7時間	¥9,800	XML(Extensible Markup Language)の概要および基本文法、利用形態、スキーマ設計の手順、デザインパターンを学習します。	インターネット/インフラ ネットワークシステム開発に携わる人。	HTMLの基礎知識がある ことが望ましい。	XMLとは何か、および XMLの特長や導入のメリ ットを説明できる。
ソフト ウェア 開発技術	組込みソフト ウェア開発技術	1.入門・基礎	UVC96D	【e講義動画】組込みソフトウェア開発初心者のための組込みシステムの基礎	8週間	3時間	¥9,800	新たに組込みソフトウェア開発を担当する人が一般的に必要とする組込み特有の基礎知識を広く学習します。主な内容として、組込みシステムの特徴である各種制約条件、ハードウェア構成と動作の仕組みの例、ソフトウェア構成、リアルタイムOSの基本的な機能、組込みソフトウェアに求められる動作要件、組込みシステム開発における一般的な開発プロセスおよび開発環境の特徴について修得します。	組込み分野にかかわる予 定の方。	Windowsの操作経験(エ クスプローラの操作やログ オンなどの操作)があるこ と。	組込みシステムの代表的な 制約条件を理解する。
ソフト ウェア 開発技術	組込みソフト ウェア開発技術	1.入門・基礎	UVC97D	【e講義動画】組込みソフトウェア開発初心者のためのC言語プログラミング	8週間	5時間	¥9,800	組込みソフトウェア開発で使用されるC言語の文法、マイコンの仕組み、操作方法について、説明により学習します。ビット演算や、周辺装置(LED、スイッチ、プザーなど)の制御、割込み処理について、プログラミング技術を修得します。	組込みソフトウェア開発を 担当する予定の方。	「C言語プログラミングの 基礎」コースを修了、または Windowsの操作経験(エ クスプローラの操作やログ オンなどの操作)、およびC 言語の文法(制御文、関数、 配列、ポインタ、構造体な ど)の基礎知識があること。	ビット操作や共用体など の、主に組込みソフトウェ ア開発で使用される文法を理 解する。
ソフト ウェア 開発技術	組込みソフト ウェア開発技術	1.入門・基礎	UVC98D	【e講義動画】組込みソフトウェア初級技術者育成 開発工程体験コース	8週間	6時間	¥9,800	組込みソフトウェア開発に携わる人を対象に、組込みソフトウェアの開発工程プロセスを講義によって学習します。要求定義、アーキテクチャ設計、詳細設計、実装、テストに至るまでの一連の工程について学びます。組込みソフトウェア開発の全体像を把握し、各工程での効果的な開発方法や、前後プロセスとの関係および影響について理解できます。	組込みソフトウェア開発を 担当する予定の方。	「組込みソフトウェア開発初 心者のためのC言語プログ ラミング」(UQT14L)コー スを修了、または組込みに おけるC言語プログラミ ングを経験していること。	要求仕様を状態遷移図、状 態遷移表などにモデル化す る手法を理解する。
ソフト ウェア 開発技術	ソフトウェア 開発技術全般	1.入門・基礎	UHD24D	【e講義動画】【プログラマー早期育成シリーズ】SVNによるバージョン管理	8週間	3時間	¥9,800	プログラム開発にあたり必要なバージョン管理の考え方について学習します。EclipseおよびVisual StudioからSubversionを使用するデモを行います。	アプリケーションの開発予 定のある方。	プログラミング経験がある ことが望ましい。	バージョン管理の必要性を 説明できる。
ソフト ウェア 開発技術	REST API	1.入門・基礎	UHD68D	【e講義動画】API入門～サービス連携の実現に向けて～	8週間	3時間	¥9,800	近年、各社が自社のビジネス機能の一部をWebを通じてさまざまなサービスを利用・提供する仕組みであるAPI(Web API)で提供することが増えています。他社が提供するAPIを利用することにより、自社システムが他社サービスと連携し、より幅広いシステムやサービスを開発することが可能になります。自社が新サービスを提供する際には、APIもあわせて提供することが求められてきています。本コースではAPIの基礎として、提供されているAPIを利用する方法とAPIを提供する側の視点を講義実習を通して学習します。APIの利用側・提供側、両方の観点を学ぶことでAPIの全体像を把握できます。	はじめてAPIを学習する 方。APIについて用語は聞 いたことはあるが実際に 使ったことがなく、APIが どのようなものか知りたい 方。APIの概要を知りたい 方。	特に必要ありません。	APIの必要性や利用シー ンを説明できる
ソフト ウェア 開発技術	ソフトウェア 開発技術全般	1.入門・基礎	UHD76D	【e講義動画】体験操作で学ぶ、Webアプリケーションの仕組み	8週間	6時間	¥9,800	Webアプリケーションを構成する技術とその仕組みについて、講義と実機操作によって学習します。Webアプリケーションを構成するサーバの種類と役割、クライアントサイド技術およびサーバサイド技術の特徴や動作の仕組みについて学習します。また、これからのWebアプリケーション開発に必要なクラウドとAPIについても取り扱います。	・Webアプリケーションを 構成する技術全般を知り たい方・Webアプリケー ションを開発するため、前提 となる知識を身に着けたい 方・Web、インターネット、 クライアント、サーバなど の用語を聞いたことはあ るが、より詳しい内容を 知りたい方	Windows の基本的な操 作ができること。	Webアプリの仕組みにつ いて説明できる。
ソフト ウェア 開発技術	ソフトウェア 開発技術全般	1.入門・基礎	UHG17D	【e講義動画】情報セキュリティ対策実践シリーズ Webアプリ開発入門編	8週間	2時間	¥9,800	Webアプリケーションに対する代表的な攻撃手法とその対策について説明します。セキュアなWebアプリケーションを開発するために必要なセキュリティの考え方や知識、技術について体系的に学習できます。	セキュアなWebアプリケー ションを開発されたい方。	HTMLとSQLの知識、およ びデータベースにアクセ スするWebアプリケーシ ョンの動作の仕組みにつ いて基本的な知識がある方。	Webアプリケーションに対 する代表的な攻撃につ いて説明する。
データ ベース	データベース 共通	1.入門・基礎	UVC16D	【e講義動画】データベース設計(基礎編)	8週間	4時間	¥9,800	データベース設計に必要な知識・手法を学習します。前半では、要素技術としてER図の書き方、正規化の概念を学び、後半は、概念設計から物理設計までの個々のタスクを学びます。	データベースの設計を担当 する方。	リレーショナルデータベ ースおよびシステム設計全 般についての知識があるこ と。	データベース設計の概要を 理解する。
データ ベース	データベース 共通	1.入門・基礎	UVC41D	【e講義動画】データベース基礎	8週間	3時間	¥9,800	製品に特化しないデータベースの特徴やデータベース管理システムの機能など、データベース全般の基本知識とリレーショナルデータベースの操作言語であるSQLの基本文法を学習します。リレーショナルデータベースの基本的な操作がわかることを目的としています。	これからリレーショナル データベースに関する業務 に携わる方。	キーボードを使用してコン ピュータの操作ができ ること。	データベースの概念と特徴 を理解する。
データ 利活用	データサイエ ンス	1.入門・基礎	UVC01D	【e講義動画】ビジネス分析のための統計学入門	8週間	3時間	¥9,800	企業や組織は、業務データを大量に保有しています。今までは管理しきれないため見過ごされてきたデータ群を記録・保管して即座に解析することで、ビジネスや社会に有用な知見を得て、これまでにないような新たな仕組みやシステムを産み出す可能性が高まります。本研修では、データ活用 の礎となる統計学の手法を講義から理解し、活用シーンを例題から学習します。	企業内データを分析する 方法を学びたい方、上流工 程で業務の分析、改善を行 う方。	特に必要ありません。	ビジネスにおける統計学 の重要性を理解する。
データ 利活用	AI(人工知 能)	1.入門・基礎	UHD81D	【e講義動画】組み合わせ最適化入門～Excelで学ぶ最適化基礎～	8週間	3時間	¥9,800	リソース最適化や物流最適化など、様々な業種に「組み合わせ最適化」問題が存在します。例えば、小売店や物流センターなどの作業員をどの業務にどれくらい配分するとアウトプットが最大化されるかの問題を代表に、業種を問わず組み合わせを検討しなければならない業務が存在します。本コースは組み合わせ最適化の概要について学習する、初心者向けコースです。また、Microsoft Excelのソルバー機能を利用しながら非技術者でも組み合わせ最適化にアプローチする方法を学びます。	リソース最適化など、組 み合わせ最適化を用いた業 務改善に携わる予定があ り、イチから最適化を学 びたい方	Microsoft Excelの基 本な操作経験(関数、基本 ポットテーブルなど)があ ること	組み合わせ最適化の概要 について説明できる
ネット ワーク	ネットワーク 設計	2.応用・実践	UVC14D	【e講義動画】LAN/WANの設計演習・実践トレーニング	8週間	4時間	¥9,800	ネットワーク設計に必要な要素技術と設計プロセスを学習します。	ネットワークを設計する方。	「ネットワークの基礎」、 「ネットワークの基礎ス テップアップ環境構築」 要件から 学ぶ、構成要素&技術動向 ～コースを受講済みの方、 もしくは同等程度の知識 を有する方。	ネットワーク設計に必要な 要素技術を理解する。
ネット ワーク	要素技術	1.入門・基礎	UVC78D	【e講義動画】インターネットプロトコル解説	8週間	6時間	¥9,800	代表的なネットワークプロトコル(TCP/IP、ARP、HTTP、DNSなど)の役割や通信の流れを学習します。データが制御される仕組みをヘッダー情報から理解し、通信フローを把握します。	プロトコルの動きやヘッ ダーについて詳細な知識を 身に付けたい方。通信制御 の仕組みを理解し、ネット ワーク上の通信を分析する 必要がある方。	「ネットワークの基礎」 コースを修了、またはIP ネットワークの基礎知識 があること	ヘッダー情報を理解し、 通信制御の仕組みを理 解する。
ネット ワーク	要素技術	1.入門・基礎	UVC79D	【e講義動画】IPテレフォニーの基礎	8週間	3時間	¥9,800	IPテレフォニーの基礎知識と、設計に必要な要素について学習します。	IPテレフォニーの基礎知識 と、設計に必要な要素につ いて学習します。	「ネットワークの基礎」 コースを修了、またはIP ネットワークの基本的知 識があること。	IPテレフォニーに関する 用語を理解する。
ネット ワーク	要素技術	1.入門・基礎	UHD13D	【e講義動画】LAN/WANの要素技術	8週間	3時間	¥9,800	企業がネットワークを導入する際に考慮すべき要件(可用性、運用性、セキュリティなど)を理解し、それぞれの要件を実現する要素技術について学習します。	IPネットワークにおける 付加機能(障害対策、監視、 通信制御など)について理 解する必要がある方。ネッ トワークの構築・設計を担 当する方。	「ネットワークの基礎」 コースを修了、またはIP ネットワークの基礎知識 があること	企業ネットワークに必要 とされている要件を理 解し、導入メリットを理 解する。
ネット ワーク	要素技術	1.入門・基礎	UHD86D	【e講義動画】ネットワークの基礎	8週間	6時間	¥9,800	ネットワーク(LAN、WAN、インターネット)の基礎的な用語や技術を体系的立てて幅広く学習します。	ネットワークに関する知 識が必要なる方。	ホームページの参照やメ ールの送受信が行える方。	TCP/IPプロトコルの必 要性と動作を理解する。
ヒュー マンス キル	コミュニケーション	1.入門・基礎	UVC06D	【e講義動画】プロジェクトリーダーのための心理学～基礎編～	8週間	3時間	¥9,800	プロジェクトリーダーがマネジメントスキル(ストレス、モチベーション、コミュニケーション、チーム)を効果的に発揮し、プロジェクトを円滑に運営するために必要な心理学の基礎知識について、講義を中心に学習します。心理学の学びを通じて人間の行動原理を理解することで、プロジェクトリーダーが抱える課題に対応する際のヒントとなりうる観点を得ることができます。[PDU: Power Skills 3]	プロジェクト運営にか かわるリーダークラスの方。	「プロジェクトの基礎」 コースを修了、またはIP ネットワークの基礎知識 があること	ストレスマネジメントを行 うための基礎知識を身に つける。
ヒュー マンス キル	コミュニケーション	1.入門・基礎	UVC24D	【e講義動画】SEに求められるヒアリングスキル-効果的な顧客要件の聞き取り-	8週間	3時間	¥9,800	システム構築プロジェクトにおいて、SEに求められるヒアリングスキルを学習します。ヒアリングの準備、実施、フォローのシーンにおいて、顧客要件を引き出すためのスキル、顧客要件の整理、および顧客との調整を円滑にするためのスキルを修得します。[PDU: Power Skills 3]	システム構築において顧 客と接点を持ち、要件の聞 き取りなどのコミュニケー ションが必要なSEの方。	システム構築プロジェクト に参画し、顧客との接点 を持っている方。	SEに求められるヒアリン グの重要性を理解する。
ヒュー マンス キル	コミュニケーション	1.入門・基礎	UVC25D	【e講義動画】アサーティブ・コミュニケーション	8週間	2時間	¥9,800	言いにくいことを上手に伝えるために、アサーティブ・コミュニケーションのスキルを学習します。ビジネスシーンにおいて、大切な相手の要望に応えられないときや自己主張をしにくいときに、アサーティブ・コミュニケーションはきめられた効果的なスキルです。本コースでは、相手も自分も大切にし、状況に応じて自分を適切に表現するための方法を、講義と事例を通して修得します。	人間関係を損なわずに、率 直なコミュニケーションを とる必要のある方。	「ネットワークの基礎」 コースを修了、またはIP ネットワークの基礎知識 があること	アサーティブ・コミュニ ケーションの考え方を説 明できる。
ヒュー マンス キル	コミュニケーション	2.応用・実践	UVC88D	【e講義動画】プロジェクトリーダーに求められるコミュニケーションスキル	8週間	3時間	¥9,800	システム構築プロジェクトリーダーとして、プロジェクトの円滑な運営を実現するためには、顧客やメンバーとのコミュニケーションは最も重要です。顧客からの情報の収集、要望の引き出し、問い合わせやクレームへの対応、ミーティングを効果的に進める方法など、コミュニケーションにおける留意点や実行すべき点を学習します。[PDU: Power Skills 3]	システム構築プロジェクト に携わるプロジェクトリー ダー、サブリーダーおよび リーダー候補の人。	特に必要ありません。	各ステークホルダーとの コミュニケーションのツ ボを理解し、プロジェクト におけるコミュニケーション 効率/効果の向上を実現 できるようにする。
ヒュー マンス キル	動機付け	2.応用・実践	UVC89D	【e講義動画】プロジェクトリーダーに求められるモチベーションマネジメントスキル	8週間	2時間	¥9,800	プロジェクトを効果的かつ効率的に推進するには、メンバーのモチベーションを喚起し生産性の向上を実現し、メンバー自身が自律的に業務に取り組む環境を作ることが重要です。本コースではメンバーのモチベーションの”創造者”として、メンバーを動機付け、支援するためのヒントとなる観点を得ることができます。	プロジェクトリーダー、サ ブリーダー およびリーダー 候補の方。	プロジェクトマネジメント の知識があること。	メンバーのモチベ ーションを喚起し、業務 の効率化につなげる ための観点を修得す る。
ヒュー マンス キル	ライティング	2.応用・実践	UVC90D	【e講義動画】相手に伝わる！ビジネス文書の極意 ～論理的な文書の組み立て方～	8週間	2時間	¥9,800	相手に伝えるビジネス文書を作成するためには、文書の目的を意識し構成を設計してから執筆することが重要です。本コースでは、構成を論理的に組み立てる考え方と相手に主旨を明確に伝える表現方法を学習します。	論理的で分かりやすいビ ジネス文書の作成スキルを 高めたい方。	特に必要ありません。	目的に合ったビジネス文 書の構成を考えることが できる。
ヒュー マンス キル	プレゼンテーション	2.応用・実践	UVC91D	【e講義動画】相手に伝わる！プレゼンの極意	8週間	2時間	¥9,800	プレゼンテーションには、プレゼンス、シナリオ、デリバリーの3要素があります。本コースでは、相手に内容を正しく伝え、テーマを理解させるプレゼンテーションの基本技術について学習し、伝えるスキルの向上を実現します。またプレゼンテーションの事前準備(シナリオ、資料作成、リハーサル)のポイントについても学習します。	職場内またはお客様向け にプレゼンテーションを行 う方。	プレゼンテーションソフト の基本操作を修得してい ること。	プレゼンテーションの3要 素(シナリオ、プレゼン ス、デリバリー)を理解 する。
ヒュー マンス キル	コミュニケーション	2.応用・実践	UVC92D	【e講義動画】アサーティブ・コミュニケーション実践	8週間	2時間	¥9,800	個人が業務に対する思いや考えを一人で抱えこむことは、本人ばかりでなく、組織にとっても不利益につながる可能性があります。本コースでは業務上での目的を達成するために、相手の立場や目的を尊重した上で、自分の思いや要求を伝える戦略的なアプローチを学びます。[PDU: Power Skills 2]	言うべきことを伝え、業 務の目的を達成に近づける ためのコミュニケーション を取りたい方	特に必要ありません。	自分の思いや要求を正し く伝え、整理する
ヒュー マンス キル	ライティング	1.入門・基礎	UHD59D	【e講義動画】マニュアル企画・設計の進め方	8週間	2時間	¥9,800	操作マニュアルや業務手順書を作成・外注することになったが、何から始めたら良いかわからない、と困りではありませんか。マニュアル制作の出発点となる企画・設計工程で、目的や対象読者に応じた目次構成や表現(文章、デザイン)をしっとり検討することで、高品質なマニュアルを効率良く制作することができます。本コースでは、教育効果が高く、長く活用されるマニュアルを実現するための企画・設計のコツを習得します。	業務マニュアル、教育テ キスト、操作マニュアルな ど、制作のコーディネート やアウトソーシングをする 方。	特に必要ありません。	マニュアルの役割、企画・ 設計の重要性、全体の進 め方を理解する
ヒュー マンス キル	ライティング	1.入門・基礎	UHD60D	【e講義動画】技術文書をもっとわかりやすく書く	8週間	2時間	¥9,800	仕様書、要件定義書などの技術文書は、仕様、要件などが正しく書かれていれば問題なく相手に伝わると考えがちです。しかし、技術的内容が正しくても、文そのものがわかりにくいために、誤解を生んだり、問い合わせが発生したりすることがあります。本コースでは、技術文書をわかりやすく書くための技術を学習します。	仕様書、要件定義書、マ ニュアル作成を担当する 方。	特に必要ありません。	技術文書の要件を理 解する。
ヒュー マンス キル	ネゴシエーション	2.応用・実践	UHG15D	【e講義動画】ビジネスパーソンに求められる共創型交渉術	8週間	2時間	¥9,800	新規事業創出やDX、業務変革を目指し、プロジェクト型で施策を実行するケースが増えてきています。施策の実行に当たり、社内/社外とのステークホルダーと共創し、利害調整や合意形成を図ることが必要不可欠です。本コースでは、ビジネスパーソンを対象に利害調整や合意形成を図る術として、交渉術について学びます。[PDU: Ways of Working 1, Power Skills 1]	顧客や社内外のステーク ホルダーと交渉し、利害調 整や合意形成を必要とする すべてのビジネスパー ソン	特に必要ありません。	交渉とは何かを理解し、 ビジネスシーンにおける 交渉の有用性について説 明できる。
プログラ ミング 言語	VB/C＃	1.入門・基礎	UVC15D	【e講義動画】VBプログラミング基礎	8週間	8時間	¥9,800	VBを使用して.NET Framework 対応アプリケーションを開発する際に必須の基本文法(変数、定数、配列、制御構文)に加え、オブジェクト指向プログラミングに必要な文法(継承、インターフェイス、オーバーライドなど)を講義を通して学習します。	VBを使用してアプリケー ションを開発する人。	Windowsの基本操作(マ ウス操作やファイル操作) ができること、プログラ ミング経験があることが望 ましい。	VB と .NET Framework の概要を理 解できる。
プログラ ミング 言語	C言語 /C++	1.入門・基礎	UHD04D	【e講義動画】C言語プログラミング(メモリ、ポインタ編)	8週間	4時間	¥9,800	C言語で特に理解が難しいとされている、ポインタやメモリについて、系統的に順序だてて学習します。C言語で扱うメモリ領域と、プログラムやデータとの関係や、そのメモリ領域を扱うための方法であるダブルポインタやポインタ配列、さらに動的メモリ領域の取り扱いやそれを活用した自己参照構造体などについて学習します。	C言語を用いたプログラ ム開発を担当する方。	C言語の文法(制御文、関 数、配列、ポインタ、構造 体など)を修得しているこ と。	C言語を使用するうえで、 ポインタやメモリ操作の プログラムが起こしやすい 問題点を理解する。
プログラ ミング 言語	C言語 /C++	1.入門・基礎	UHD05D	【e講義動画】C言語プログラミング(ファイルアクセス編)	8週間	4時間	¥9,800	C言語を用いたファイル操作を行う際の、基本的なファイルの入出力方法から、シーケンシャルアクセスやランダムアクセスの基礎を学習します。またシーケンシャルアクセスやランダムアクセスの手法、コマンドライン引数を用いた場合のプログラミング方法も採り上げ、ファイルを用いた入出力方法を修得します。	C言語を用いたプログラ ム開発を担当する方。	C言語の基礎的な文法(制 御文、関数)を使用した(プ ログラミング経験、および ポインタや構造体の基礎知 識(概念や記述方法)がある こと。	ファイルの特徴に応じた ファイル入出力のプログラ ムを作成できる。

カテゴリ	サブ カテゴリ	レベル	コース コード	コース名	学習 期間	標準 学習	価格 (税別)	コース概要	対象	前提知識	達成目標1
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UVC57D	【e講義動画】COBOLプログラマのためのJavaプログラミング入門	8週間	4時間	¥9,800	Javaの基本文法や開発環境などを講義と実習を通して学習します。特に、COBOLプログラマにとってなじみのあるファイル操作のJavaプログラムを確認することにより、JavaとCOBOLの違いを把握し、理解を深めます。	COBOLプログラミング経験者で、Java言語を短期間で修得したい方。	COBOLでのプログラミング経験があること。	Javaの特長を、COBOLと比較して理解する。
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UVC58D	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】基本文法1	8週間	3時間	¥9,800	Javaでプログラムを作成するにあたり必要な基本文法(変数、演算子、制御文)について、従業員情報検索のWebアプリケーションを題材に学習します。即習得・即実践を目標に、Webアプリケーション開発において頻繁に使用する文法にポイントを絞って解説します。実習では、実際にプログラムを作成して理解を深めます。	これからJava言語を用いてWebアプリケーションを開発するため、Javaの基本文法を身につけたい方。	特に必要ありません。プログラミング経験があることが望ましい。	Webアプリケーションの概要を理解する。
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UVC59D	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】基本文法2	8週間	4時間	¥9,800	Java言語によるオブジェクト指向プログラミングについて、従業員情報検索のWebアプリケーションを題材に学習します。即習得・即実践を目標に、Webアプリケーション開発において頻繁に使用する文法に的を絞って解説します。実習では、実際にプログラムを作成して理解を深めます。	これからJavaでWebアプリケーションを開発するため、基本的なオブジェクト指向プログラミングを身につけたい方。	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】基本文法1]コースを修了、またはJavaの基本文法(変数、演算子、制御文)の知識があること。	Javaオブジェクト指向プログラミング(クラス、メソッド、オブジェクト、継承)について説明する。
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UVC60D	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】例外処理	8週間	2時間	¥9,800	Java言語による例外処理について従業員情報検索のWebアプリケーションを題材に 学習します。実習では、実際にプログラムを作成して理解を深めます。	これからJavaでWebアプリケーションを開発するため、基本的な例外処理を身につけたい方。	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】基本文法2]コースを修了、またはJavaの基本文法およびオブジェクト指向(クラス、メソッド、継承)の知識があること。	例外処理について説明する。
プログラミング言語	Java	2.応用・実践	UVC61D	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】JDBCプログラミング	8週間	3時間	¥9,800	JDBCを使用したデータベースアクセスプログラムの処理手順および部品化の考え方について、従業員情報管理のWebアプリケーションを題材に学習します。実習では、実際にプログラムを作成して理解を深めます。	これからJavaでWebアプリケーションを開発するため、JDBCによるデータベースアクセスを身につけたい方。	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】例外処理]コースを修了、またはJavaの基本文法およびオブジェクト指向(クラス、メソッド、継承)、例外処理の知識があること。	JDBCを使用して、データベースアクセスを行うプログラムを作成する。
プログラミング言語	Java	2.応用・実践	UVC62D	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】サーブレット/JSP	8週間	3時間	¥9,800	JavaでWebアプリケーションを実装するために必要なサーブレット/JSPの各要素技術について学習します。また、MVCアーキテクチャによる、サーブレット/JSP/JDBCの連携について学習します。実習では、実際にMVCアーキテクチャでWebアプリケーションを作成して理解を深めます。	これからJavaでWebアプリケーションを開発する方。	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】JDBCプログラミング]コースを修了、またはJavaの基本文法およびオブジェクト指向(クラス、メソッド、継承)、例外処理、JDBCプログラミングの知識があること。	サーブレットで画面制御の処理を実装できる。
プログラミング言語	VB/C＃	1.入門・基礎	UHD08D	【e講義動画】C＃プログラミング基礎	8週間	6時間	¥9,800	C＃ を使用して、.NET Framework 対応アプリケーションを開発する際に必須の基本文法(変数、定数、配列、制御構文)に加え、オブジェクト指向プログラミングに必要な文法(継承、インターフェイス、オーバーライドなど)を学習します。	C＃を使用してアプリケーションを開発する人。	Windowsの基本操作(マウス操作やファイル操作)ができること。プログラミング経験があることが望ましい。	C＃ と .NET Framework の概要を理解できる。
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UCL05D	【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】セット クラウド実習環境付	8週間	20時間	#####	Javaでプログラムを作成するにあたり必要な基本文法や要素技術について、従業員情報検索のWebアプリケーションを題材に学習します。即習得・即実践を目標に、Webアプリケーション開発において頻繁に使用する技術にポイントを絞って解説します。実習では、実際にプログラムを作成して理解を深めます。本コースは、Javaプログラマー早期育成シリーズ5コースのセットです。クラウド上の環境を使用して、実習を行います。(本コースは学習進捗率100%で修了となります。)	これからJava言語を用いてWebアプリケーションを開発するため、一連の要素技術を短期間で習得したい方。	特に必要ありません。プログラミング経験があることが望ましい。	Javaで開発するWebアプリケーションの全体像について説明できる。
プログラミング言語	VB/C＃	1.入門・基礎	UHD14D	【e講義動画】.NETプログラマー早期育成シリーズ VB編 基本文法1	8週間	3時間	¥9,800	VBでプログラムを作成するにあたり必要な基本文法(変数、演算子、制御文)について、従業員情報検索のアプリケーションを題材に学習します。即習得・即実践を目標に、アプリケーション開発において頻繁に使用する文法にポイントを絞って解説します。実習では、実際にプログラムを作成して理解を深めます。	これからVB言語を用いてアプリケーションを開発するため、VBの基本文法を身につけたい方。	特にありません	.NETアプリケーションの概要を理解する。
プログラミング言語	VB/C＃	1.入門・基礎	UHD15D	【e講義動画】.NETプログラマー早期育成シリーズ VB編 基本文法2	8週間	3時間	¥9,800	VBでプログラムを作成するにあたり必要なオブジェクト指向プログラミングについて、従業員情報検索のアプリケーションを題材に学習します。即習得・即実践を目標に、アプリケーション開発において頻繁に使用する文法にポイントを絞って解説します。実習では、実際にプログラムを作成して理解を深めます。	これからVB言語を用いてアプリケーションを開発するため、VBの基本的なオブジェクト指向プログラミングを身につけたい方。	【e講義動画】.NETプログラマー早期育成シリーズVB編 基本文法1]コースを修了、またはVBの基本文法(変数、演算子、制御文)の知識があること。	VBのオブジェクト指向プログラミング(クラス、メソッド、オブジェクト、継承)について説明する。
プログラミング言語	VB/C＃	1.入門・基礎	UHD16D	【e講義動画】.NETプログラマー早期育成シリーズ VB編 例外処理	8週間	3時間	¥9,800	VBでプログラムを作成するにあたり必要な例外処理について、従業員情報検索のアプリケーションを題材に学習します。即習得・即実践を目標に、アプリケーション開発において頻繁に使用する文法にポイントを絞って解説します。実習では、実際にプログラムを作成して理解を深めます。	これからVB言語を用いてアプリケーションを開発するため、VBの基本的な例外処理を身につけたい方。	【e講義動画】.NETプログラマー早期育成シリーズVB編 基本文法2]コースを修了、またはVBの基本文法およびオブジェクト指向(クラス、メソッド、継承)の知識があること。	VBの例外処理について説明する。
プログラミング言語	プログラミング言語共通	1.入門・基礎	UHD25D	【e講義動画】ロジック研修～アルゴリズム編～	8週間	5時間	¥9,800	基本アルゴリズムを学習します。標準的なアルゴリズムのパターンを理解し、適確に論理展開できる力を修得します。	プログラム開発を担当する人。	特に必要ありません。	プログラミングに必要な論理的思考力を身につける。
プログラミング言語	C言語 /C++	1.入門・基礎	UHD27D	【e講義動画】C言語プログラミングの基礎	8週間	3時間	¥9,800	C言語のプログラミング方法について、順次、分岐、繰返し処理方法と関数作成方法を講義を通じて系統的に順序だてて学習します。	C言語を用いたプログラム開発を担当する方。	Windowsの操作(エクスプローラーやログオンなどの操作)経験があること。	C言語で作成されたプログラムを読む。
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UHD28D	【e講義動画】JavaSE8新機能～関数型プログラミングとStreamAPI～	8週間	2時間	¥9,800	Java SE 8で新たに登場した関数型プログラミング記法「ラムダ式」およびStreamAPIについて学習します。	Javaでアプリケーションを開発する方。JavaSE8の新機能、特に「関数型プログラミング」に興味のある方。	「Java SE 7プログラミングI」(UZL53L)、「Java SE 7プログラミングII」(UZL54L)を修了、もしくは同程度の知識(Collectionフレームワークやスレッドの基礎知識)があること。	関数型プログラミングの概要とメリットを理解する。
プログラミング言語	VB/C＃	1.入門・基礎	UHD32D	【e講義動画】VB/C＃文法テクニック～生産性の向上を目指して～	8週間	4時間	¥9,800	VBやC＃の新機能(型推論、ラムダ、Null許容型など)を使用するメリットや活用シーンを理解し、コーディングにより生産性を上げるコツを学習します。	基本文法は理解しているが、新機能となる文法(型推論、ラムダ、Null許容型など)を活用し、効率の良いコーディングを行いたい方。	「VBプログラミング基礎」、「C＃プログラミング基礎」コースを受講済み、もしくは同程度の知識(制御文法、オブジェクト指向文法)があることが望ましい。	VBやC＃の新機能(型推論、ラムダ、Null許容型など)の活用シーンや使用方法を理解できる。
プログラミング言語	C言語 /C++	1.入門・基礎	UHD38D	【e講義動画】C++プログラミングの基礎1(実習解説動画付き)	8週間	6時間	¥9,800	C++を使用してプログラム開発を行うためのオブジェクト指向言語の概念、および基本的なプログラミング方法について学習します。実習および講師による実習解説付きのe講義動画です。	C++を使用してアプリケーション開発をする人。	C言語の基礎知識(基本文法(変数、関数、制御文)、ポイント)がある人。	オブジェクト指向の文法(クラス、継承、仮想関数)を利用してプログラムを作成する。
プログラミング言語	C言語 /C++	1.入門・基礎	UHD39D	【e講義動画】C++プログラミングの基礎2(実習解説動画付き)	8週間	6時間	¥9,800	C++言語の基本的な文法を修得済みの方向けのコースです。主に、RTTI・テンプレート・STLといった、再利用が容易で、かつ堅牢なプログラミングが可能なC++の機能について学習します。実習および講師による実習解説付きのe講義動画です。	C++を用いたプログラム開発を担当する方。	C++の基本的な文法(制御文法、オブジェクト指向文法、例外処理)を使用したプログラミング経験があること。	拡張したオブジェクトの利用方法や実行時型情報(RTTI)など、C++の応用的な機能を使用したプログラムを作成できる。
プログラミング言語	Python	1.入門・基礎	UHD49D	【e講義動画】他言語経験者のためのPython速習	8週間	3時間	¥9,800	現在、人気が沸騰しているPythonの基本文法について、Pythonならではの特徴、他言語との違いにフォーカスをあてて効率的に学習します。また、ライブラリの利用方法についても、代表的な標準ライブラリ、外部パッケージを利用した簡易的な例題アプリケーションを通じて学習します。	他言語での開発経験者で、新たにPythonを学習したい人	プログラムの基本要素(変数、配列、演算子、制御文)に関する知識があること。	Python言語の概要、および特徴を説明できる。
プログラミング言語	Python	1.入門・基礎	UHD52D	【e講義動画】ゼロからはじめるPythonによる日常業務効率化	8週間	3時間	¥9,800	Pythonを用いて、定常業務(ファイル・ディレクトリ操作、Excel操作など)を自動化します。日常業務でありがちなシナリオをベースに、Pythonのライブラリを使って効率化する方法を学習します。ご紹介するサンプルプログラムをアレンジすることで、プログラミング経験の有無を問わず、すぐに業務に活用いただけます。	日常業務を効率化したい方。Pythonを日常業務に活用したい方。	特に必要ありません。	Pythonを使用し、決まった日時に処理を実行できる
プログラミング言語	Python	1.入門・基礎	UHD57D	【e講義動画】Python入門	8週間	4時間	¥9,800	Pythonを使用するにあたり必要な基本文法(変数、リスト、演算子、制御文など)およびPythonのライブラリを使用する方法について講義および例題プログラムで学習します。	これからPythonでプログラムを開発する方	特に必要ありません。	Pythonの概要を説明できる。
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UHD71D	【e講義動画】Javaプログラミング基礎 基本文法編	8週間	4時間	¥9,800	Java言語の基本文法(変数・配列・演算子・制御文)について学習します。例題プログラムを通してプログラムの動作を確認します。	初めてプログラミングを学習する方。	特に必要ありません。	Java言語の特徴を理解する
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UHD72D	【e講義動画】Javaプログラミング基礎 オブジェクト指向(基本)編	8週間	2時間	¥9,800	Java言語によるオブジェクト指向プログラミングの基本(クラス、オブジェクト、コンストラクタ、カプセル化など)について学習します。例題プログラムを通してプログラムの動作を確認します。	初めてプログラミングを学習する方。	【e講義動画】Javaプログラミング基礎 基本文法編] (UHD71D)コースを受講済みまたは同等の知識があること	オブジェクト指向の概念(クラス、オブジェクト、コンストラクタ、カプセル化など)について理解する
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UHD73D	【e講義動画】Javaプログラミング基礎 オブジェクト指向(応用)編	8週間	3時間	¥9,800	Java言語によるオブジェクト指向プログラミング(継承、実装、ポリモフィズム)について学習します。例題プログラムを通してプログラムの動作を確認します。	初めてプログラミングを学習する方。	【e講義動画】Javaプログラミング基礎 オブジェクト指向(基本)編] (UHD72D)コースを受講済みまたは同等の知識があること	オブジェクト指向プログラミング(継承、実装、ポリモフィズム)の概念を理解する
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UHD74D	【e講義動画】Javaプログラミング基礎 例外処理・便利なAPI編	8週間	4時間	¥9,800	Java言語による例外処理およびライブラリの利用方法について学習します。例題プログラムを通してプログラムの動作を確認します。	初めてプログラミングを学習する方。	【e講義動画】Javaプログラミング基礎 オブジェクト指向(応用)編] (UHD73D)コースを受講済みまたは同等の知識があること	Java言語で例外処理をプログラミングする方法を理解する
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UHD75D	【e講義動画】Javaプログラミング基礎 UML編	8週間	2時間	¥9,800	代表的なUML図(オブジェクト図、シーケンス図、クラス図)の表記方法およびJavaプログラムとの対応について学習します。	初めてプログラミングを学習する方。	【e講義動画】Javaプログラミング基礎 例外処理・便利なAPI編] (UHD74D)コースを受講済みまたは同等の知識があること	UMLの概要を理解する
プログラミング言語	VB/C＃	1.入門・基礎	UHD69D	【e講義動画】Visual Studio!によるWebアプリの開発(Webフォーム基礎編)	8週間	4時間	¥9,800	ASP.NET Webフォームを用いたWebアプリケーションの開発方法を学習します。Webフォームでは、Windowsフォームと同様、比較的簡単にアプリケーションの画面を作成できます。本コースでは、Visual Studioの機能や操作方法、Webフォームのユーザーインターフェイス作成やビジネスロジックの作成方法、ADO.NETを利用したデータベースとの連携方法を学びます。	ASP.NET Webフォームを用いたWebアプリケーションの開発方法を学習したい方(特にASP.NET Webフォームで実装された、既存のWebアプリケーションの保守・改修に携わる予定がある方)	「VBプログラミング基礎」コース、または「C＃プログラミング基礎」コースを受講済み、あるいは同程度(基本文法(変数、配列、制御構文、クラス))の知識があること。	Visual Studio!によるASP.NET Webフォームアプリケーションの開発手順を理解する。
プログラミング言語	Java	1.入門・基礎	UHD85D	【e講義動画】Webアプリ開発者のためのアプリケーションサーバ基礎	8週間	4時間	¥9,800	Webアプリ開発者が知っておくべきアプリケーションサーバの機能全般と提供する機能(認証、JDBCなど)の利用方法を講義で説明します。デモではGlassFishを利用し、アプリケーションの配備、認証、JDBCの設定、および各種パラメータの設定などを行うことによって、講義内容の理解を深めます。	JavaEEアプリケーションサーバ上で動作するWebアプリケーションを開発する方。	OS、ネットワーク、DB、プログラムの概念や役割など基本的なIT技術に関する知識があること。	アプリケーションサーバとは何かを理解する。
プロジェクトマネジメント	プロジェクトマネジメントの実践的なスキル	1.入門・基礎	UVC09D	【e講義動画】プロジェクトマネジメントの技法	8週間	6時間	¥9,800	プロジェクトを円滑に進めるために必要な各種マネジメント手法や技法の中で、特に重要な「プロジェクト選定」「WBS作成」「スケジュール作成」「コスト見積り」「EVM」「品質管理」「チーム育成」「リスクマネジメント」などについて学習します。[PDU:Ways of Working 6]	プロジェクトマネージャ、プロジェクトリーダー、プロジェクトメンバー。	プロジェクトに参加した経験があること。	プロジェクト立ち上げの手法について理解する。

カテ ゴリ	サブ カテゴリ	レベル	コース コード	コース名	学習 期間	標準 学習	価格 (税別)	コース概要	対象	前提知識	達成目標1
プロジェクト マネジメン ト	プロジェクト マネジメント の実践的な スキル	2.応用・実践	UVC18D	【e講義動画】プロジェクトマネジメント技 法の実践～品質分析、進捗分析、対策編～	8週間	2時間	¥9,800	プロジェクトを推進する際に重要となる「品質分析」「進捗分析」といった分析力向上のための技法や、「ファシリテーション」「コンフリクト」といった問題解決力向上のための技法について、具体的な方法を講義を中心に学習します。[PDU:Ways of Working 2]	プロジェクトマネージャー。 またはこれからプロジェクト マネージャーとして、プロ ジェクトマネジメントを行う 方。	「プロジェクトマネジメント の技法」コースを修了して いること。または、プロジェ クト立ち上げからプロジェ クト終結までの一連の作業 を経験しているか、作業の 内容を把握、理解している こと。	品質分析においてプロジェ クトマネジメントの技法を 理解できる。
プロ ジェ ク ト マ ネ ジ メ ン ト	プロジェクト マネジメント 全般スキル	2.応用・実践	UVC19D	【e講義動画】システム品質マネジメント	8週間	5時間	¥9,800	高品質のシステム(機能・性能・操作性)を開発するための品質マネジメントについて、講義を中心 に学習します。[PDU:Ways of Working 5]	システム開発プロジェクト において品質マネジメント を行う方。	システム開発におけるシス テム設計から運用テストま での一連の作業を実際に行 った経験があること(プロ グラマーとして一連の作 業に携わった場合も含む)。	システムの品質確保の考え 方を理解する。
プロ ジェ ク ト マ ネ ジ メ ン ト	プロジェクト マネジメント の実践的な スキル	2.応用・実践	UVC81D	【e講義動画】システム開発におけるWBS 作成と見積り	8週間	5時間	¥9,800	システム開発プロジェクトにおける開発システムの規模、工数、費用を見積もる基礎的な考え方、 手法、留意点を学習します。[PDU:Ways of Working 5]	プロジェクトマネージャ。ま たはこれからプロジェクト マネージャとして、プロジェ クトマネジメントを行う方。	システム開発プロジェクト に 参加し、プロジェクト立上 げからプロジェクト終結ま での一連の作業を経験して いるか、作業の内容を把握、 理解していること。	見積りものの考え方を理解 する。
プロ ジェ ク ト マ ネ ジ メ ン ト	プロジェクト マネジメント の実践的な スキル	2.応用・実践	UVC82D	【e講義動画】システム開発事例で学ぶシ リーズ～リスクマネジメント～	8週間	4時間	¥9,800	リスクマネジメントの必要性とリスクの識別・評価・対応計画策定、およびリスクコントロールにつ いて学習します。また、リスクマネジメントを行うにあたり、プロジェクトマネージャとして、意識す るべき観点について学習します。[PDU:Ways of Working 4]	システム開発プロジェクト においてリスクマネジメン トを行う方。	ITプロジェクト(システム開 発、アウトソーシング、ネッ トワークサービスなど)に参 画し、設計から稼動までの 作業の経験があること。	システム開発プロジェクト におけるリスクマネジメン トの概要と必要性を理解 する。
プロ ジェ ク ト マ ネ ジ メ ン ト	プロジェクト マネジメント 全般スキル	2.応用・実践	UVC83D	【e講義動画】プロジェクトの実行とコント ロール	8週間	4時間	¥9,800	プロジェクトをマネジメントしていくサイクルの中の「実行プロセス群」と全体を通じて他のプロセ ス群と相互に作用していく「監視、コントロールプロセス群」において、意識するべき観点を学習し ます。[PDU:Ways of Working 2]	プロジェクトマネージャとし て、プロジェクトの実行とコ ントロールを行う方。	モダンプロジェクトマネジメ ントの概要を理解してお り、システム構築プロジェク トに参画し、設計から稼動 までの作業を経験している こと(一部作業でも可)。	プロジェクトの実行とコント ロールの概要を理解する。
プロ ジェ ク ト マ ネ ジ メ ン ト	プロジェクト マネジメント の実践的な スキル	2.応用・実践	UVC84D	【e講義動画】プロジェクトマネジメント技 法の実践～コスト管理編～	8週間	2時間	¥9,800	プロジェクトを推進する際に、計画したコストと実際にかかったコストを比較するだけでなく、コス トの現状を把握し、プロジェクトの問題に対してタイムリーな対策をとることが重要となります。本 コースでは、コスト管理の視点でプロジェクトを管理する手法を学習します。[PDU:Ways of Working 2]	プロジェクトマネージャー。 またはこれからプロジェクト マネージャーとして、プロ ジェクトマネジメントを行う 方。	プロジェクト立ち上げから プロジェクト終結までの一 連の作業を経験しているか、 作業の内容を把握、理解し ていること。	コスト計画から、コストコン トロールまでの流れを理解 する。
プロ ジェ ク ト マ ネ ジ メ ン ト	プロジェクト マネジメント の実践的な スキル	1.入門・基礎	UVC86D	【e講義動画】クラウド時代におけるプロ ジェクトマネジメント	8週間	3時間	¥9,800	クラウドを導入するプロジェクトが増える中で、プロジェクトマネージャも超短納期や低コストとい った、プロジェクトの特性に柔軟に対応したマネジメントを行うことが求められます。当コース では、このようなクラウド時代を迎えるにあたって、従来と比べ、どの視点を変えてマネジメント をしなければいけないのかを、講義を通して学習します。[PDU:Ways of Working 3]	プロジェクトマネージャ。ま たはこれからプロジェクト マネージャとして、プロジェ クトマネジメントを行う方。	プロジェクト立ち上げから プロジェクト終結までの一 連の作業を経験している か、作業の内容を把握、理 解していること。	クラウドを導入するプロ ジェクトの特徴を理解す る。
プロ ジェ ク ト マ ネ ジ メ ン ト	プロジェクト マネジメント 全般スキル	1.入門・基礎	UVC87D	【e講義動画】知っておくと役立つ！PM テクニック	8週間	3時間	¥9,800	プロジェクトを円滑に進めるためには、プロジェクトの特性に応じて、柔軟に対応したマネジメント を行うことが求められます。当コースでは、「CCPM」[CoBRA]といった要素技術を学習し、プロ ジェクトマネジメントに対する幅広い知識を身につけます。[PDU:Ways of Working 3]	プロジェクトマネージャー、 プロジェクトリーダー、プロ ジェクトメンバー。	プロジェクトに参加した経 験があること。	CCPMについて説明でき る。
プロ ジェ ク ト マ ネ ジ メ ン ト	プロジェクト マネジメント 全般スキル	1.入門・基礎	UHD61D	【e講義動画】プロジェクトマネジメントの 基礎	8週間	4時間	¥9,800	プロジェクトの開始から終了までの全体的な流れ、およびその流れの中でのプロジェクトマネー ジャとして、意識するべき観点について、講義を中心に基礎的な事項を学習します。[PDU: Ways of Working 4]	これから、プロジェクトマ ネージャとして、プロジェク トマネジメントを行う方。ま たは関係者としてプロジェ クトにかかわる方。	システム構築プロジェクト に参画し、設計から稼動ま での作業を経験している こと。またはそれらの作業 を理解していること。	プロジェクトマネジメントの 必要性とプロジェクトマ ネージャの役割を理解す る。
プロ ジェ ク ト マ ネ ジ メ ン ト	プロジェクト マネジメント の実践的な スキル	2.応用・実践	UHD62D	【e講義動画】プロジェクト計画	8週間	3時間	¥9,800	情報システム構築プロジェクトの計画策定に必要な知識と計画作成方法を説明を通して学習しま す。[PDU:Ways of Working 3]	プロジェクトマネージャとし て、プロジェクト計画の策 定を行う方。	情報システム構築に関する 基礎知識があり、モダンブ ロジェクトマネジメントの概 要を理解していること。	プロジェクト計画の策定に 必要な要素と手順を理解 する。
営業・ マーケ ーティ ング	営業	1.入門・基礎	UVC94D	【e講義動画】ソリューションセールス研修 セールスプロセス基礎	8週間	3時間	¥9,800	ソリューションビジネスを行ううえで基礎となるセールスプロセス全体像を理解し、各プロセスの 実行に必要なスキル・知識を修得します。	ソリューションビジネスに関 わる営業およびSEの方。	特に必要ありません。	ソリューションセールスの 特徴・プロセス概要を理解 する。
営業・ マーケ ーティ ング	営業	2.応用・実践	UVC95D	【e講義動画】ソリューションセールス研修 商談機会 仮説立案	8週間	2時間	¥9,800	ソリューションプロセスの1つである、商談機会発掘における手持ち商談ネタを増やすための具体 的な手法を修得します。	ソリューションビジネスに関 わる営業およびSEの方。	セールスプロセスを理解し ていること。	商談を発掘するために重要 な行動を理解できる。
技術 トレ ンド	5G(第5世 代移動通信 システム)	1.入門・基礎	UHD82D	【e講義動画】5Gまで学べるモバイルネッ トワーク入門	8週間	4時間	¥9,800	5G(第5世代移動通信システム)のサービスの対象領域が広がることで、これまで主流だった通 信サービスだけでなく、別の業界と結びつくことで、様々な成果やビジネスチャンスが生まれるこ とが期待されています。本コースでは、モバイルネットワーク(移動通信)のテクノロジーを体系的 に理解し、DX(デジタルトランスフォーメーション)の実現に欠かせないモバイルネットワークの概 要や5Gの特徴を学習します。また、5Gの様々な活用方法(ローカル5Gなど)について、考え方 も含めて学びます。	5Gに興味がある方。5Gを 含めたモバイルネットワ ークの知識を深めたい方。 5Gのビジネス商談に携わ る予定がある方。	携帯電話やスマートデバイ スを利用した経験があるこ と	モバイルネットワークの概 要を説明できる
技術 トレ ンド	IoT	1.入門・基礎	UHD83D	【e講義動画】ケーススタディで学ぶ IoT・ AI導入の考慮点	8週間	3時間	¥9,800	DXにおけるIoTやAIの位置づけを整理した上で、IoTやAIを使ったプロダクトや仕組みを作る 際に必要となる要素技術について幅広く紹介します。ケーススタディをもとに、IoTやAIを使う 場合に何を考える必要があるのか、要素技術の選定の際の視点や、類似サービスの比較に主眼 を置き、IoTやAIを使う上での技術的な検討事項や考慮点について学習します。	デジタルなプロダクト・仕組 みを社内に取り入れるべ く、IoTやAIを活用した新 規システム開発に携わる非 エンジニアの方、これから IoTやAI技術を使い、DX を実現するために、基礎か ら学ぶ必要のある方	特に必要ありません。	DXの全体像とAI/IoTの 位置づけを説明できる
技術 トレ ンド	ロボット /RPA/ノー コード・ロー コード	1.入門・基礎	UHD89D	【e講義動画】速習！ノーコード・ローコー ド開発入門	8週間	1時間	¥9,800	現在、多くの現場で導入がすすんでいるノーコード・ローコード開発について、その背景や現状、 開発ツールの種類、メリット・デメリットなどをお伝えします。また、実際に開発ツールによるデモ を見ていただくことで、開発のイメージを掴んでいただきます。	これからノーコード・ロー コード開発を検討されてお り、ノーコード・ローコード 開発の概要を知りたい方	特に必要ありません。	ノーコード・ローコード開発 の背景や現状を説明でき る。
業務 別ス キル	経営情報シ ステム	1.入門・基礎	UHD77D	【e講義動画】情報システム部門のための テスト基礎～受入・移行の留意点～	8週間	2時間	¥9,800	発注したシステムを適切に受入れ、スムーズに移行していくためのポイントについて学習します。 システムテストやユーザー受入テストの目的やテストの観点、評価方法、移行の作業内容を理解し ます。	受入れテスト、システム移行 を担当する方。	「プログラム開発における レビュー・テスト技術の基 礎」コースを修了、またはテ スト技術の基本的な考え方 を理解していること。	受入テスト、システム移行 の重要性を理解できる。
情報 セ キュ リ ティ	情報セキュリ ティ対策・サ イバー攻撃 対策	1.入門・基礎	UHG01D	【e講義動画】情報セキュリティ対策実践 基礎から学ぶセキュア環境構築・運用入 門編	8週間	4時間	¥9,800	自組織の情報セキュリティ対策を進めていく上で基本となる、アクセス制御技術、認証技術、暗号 利用技術、ウイルス対策技術などの基礎知識について、シミュレータのデモ動画を交えながら学 習します。	情報セキュリティ対策技術 をはじめて学習される方。 または、情報セキュリティ 対策技術を活用して、セ キュアな事業や業務環境を これから構築・運用される 方。	ICTシステムを構成する代 表的な要素であるアプリ ケーションやOS、ハード ウェア、ネットワーク、Web やMail等のインターネッ トサービスの役割や機能につ いて概要レベルでの基礎知 識を理解している必要があ ります。弊社の「ネットワ ークの基礎」コースを修了し ていることをお勧めしま す。	企業や組織、団体における 情報セキュリティの必要 性と、リスクに応じた対策 の考え方を理解する。